

# La Biélorussie sous Flight Simulator © Michel Lagneau 2015

**Andrey Anta** propose chez **AvsimRus.com** trois dossiers spécifiques à la Biélorussie contenant de nombreuses modélisations d'aérodromes en complément de ceux contenus à l'origine dans Flight Simulator : [Recherche Google](#) : 19864-Belarus.zip / 20152-Belarus-3.zip / 24800-Belarus.zip

De temps à autres on trouve dans les dossiers « Scenery » d'Anta le fichier : **TREES\_by\_ANRI.bgl**, je conseille de le supprimer car il induit une végétation qui ne tient pas compte de l'évolution saisonnière, les arbres et arbustes impliqués restent verts au fil des saisons, bien évidemment en hiver. Les aérodromes issus du dossier d'Anta sont en *italique* dans le parcours ci-dessous.



Armoirie et drapeau de la Biélorussie

Ce parcours ne prend pas en considération tous les aérodromes modélisés par Andrey Anta. Libre aux utilisateurs, après installation totale des trois fichiers mentionnés ci-dessus, de faire des escales intermédiaires supplémentaires.

Appareil conseillé : monomoteur de tourisme.

GPS / ADF-NDB & VOR/DME recommandés



**Polotsk XMIP** /58mn/ **Vitebsk** UMII (VOR DME Haute Altitude 112.70 Mhz) /41mn/ **Orsha UMIO** /122mn/  
**Vileika** (*Communication Center of the Navy VMF XM00 - Survol*) /46mn/ **Minsk 1** UMMM /76mn/ **Lida UMDD**  
/50mn/ **Grodno** UMMG /185mn/ **Bobruysk** (*Sychkovo MVL UMNS*) /78mn/ **Gomel UMGG** /76mn/ **Mozyr XMGM**  
/112mn/ **Pinsk XMBP** (VOR DME Haute Altitude 113.40 Mhz) /67mn/ **Korbin UMNN** /17mn/ **Brest UMBB**